

PROVENCE
ISTRES
TOURISME

1, 2, 3, JOUEZ !

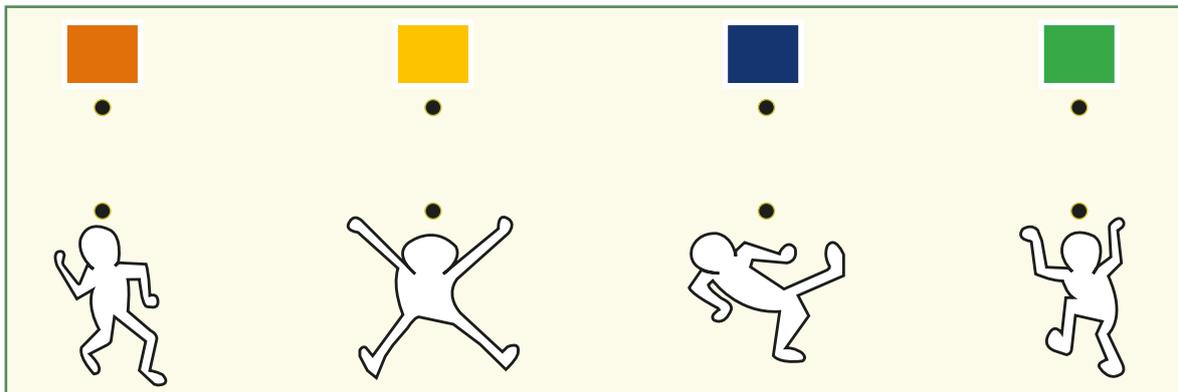
À LA DÉCOUVERTE D'ENTRESSEN

Tu vas partir à l'aventure pour découvrir Entressen et la diversité de ce joli petit village rattaché à la ville d'Istres. Qui sait, peut-être pourras-tu dénicher quelques secrets...

En sortant du **Centre Social et d'Animation Pierre Miallet**, prends à gauche et contourne le bâtiment pour aller voir les fresques peintes sur les façades.

Vois-tu 4 personnages peints dans des carrés ?

Relie chaque personnage à sa bonne couleur :



Des bonhommes dansent sur les murs en se tenant par la main.

Combien sont-ils ? 7 9 11 13

Il y a un bel arbre : si tu es assez grand(e), hisse-toi sur ses branches basses pour te faire prendre en photo !



CHASSE AU
TRÉSOR



ISTRES
TOURISME



CSAPM
Centre Social & d'Animation Pierre Miallet

**7 ans
& +**

Au fond de la place pavée, emprunte le chemin sur la droite : tu verras les courts de tennis sur ta gauche. Continue jusqu'à la route.

Localise le **petit pont** sur cette photo (en face du gymnase, à l'entrée d'un petit bois) :



Et passe dessus pour rejoindre le **parcours sportif**.

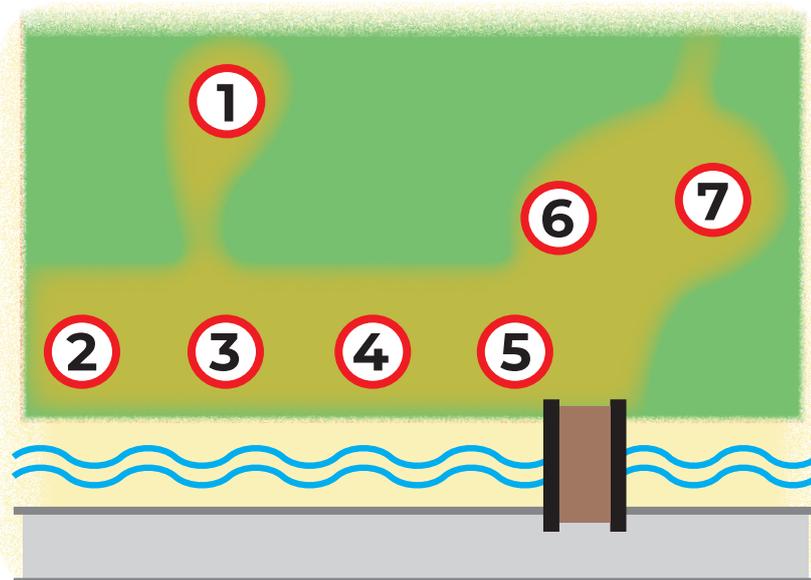
VOICI UN PLAN DE LA ZONE AVEC LES APPAREILS DE SPORT :

 *Petit pont*

 *Ruisseau*

 *Route*

 *Appareil*



À quel numéro du plan se trouve le Rameur ?
Écris-le dans la case verte :

N°

Ce résultat te servira un peu plus tard...

Trouve les 2 intrus parmi ces noms d'appareil et barre-les :

VELO ELLIPTIQUE

DIPS - GAINAGE - QUADRI

STEPPER TWISTER

BARRES FIXE 3 HAUTEURS

SURFER D'ARGENT

MOULINEUR

DUO PORTEUR QUADRI

SKIEUR DE FOND

Et toi, quel appareil penses-tu pouvoir essayer ?

Pour continuer, tu dois laisser le sport derrière toi pour marcher sur le sentier. Suis-le lorsqu'il tourne sur la droite.

Longe le mur à ta droite jusqu'à trouver une drôle de **machine rouge**.

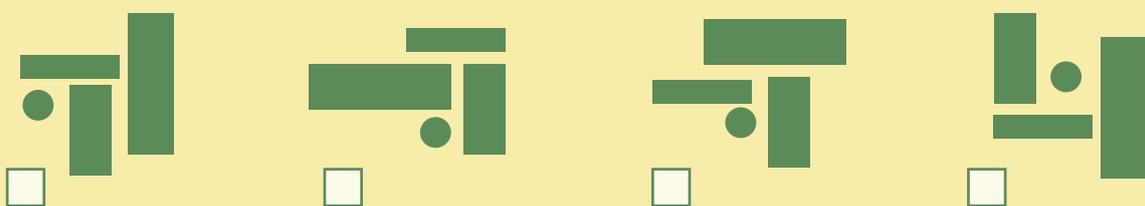
À côté, tu vois des morceaux de bois qui forment :

- UN CHAMPIGNON**
- UNE ETOILE**
- UN SOLEIL**



Sur un mur tout proche tu peux observer un étrange symbole en pierres blanches.

Quelle est la bonne forme ?



En cherchant bien juste sur la gauche, tu peux trouver un **dessin dans la pierre**.

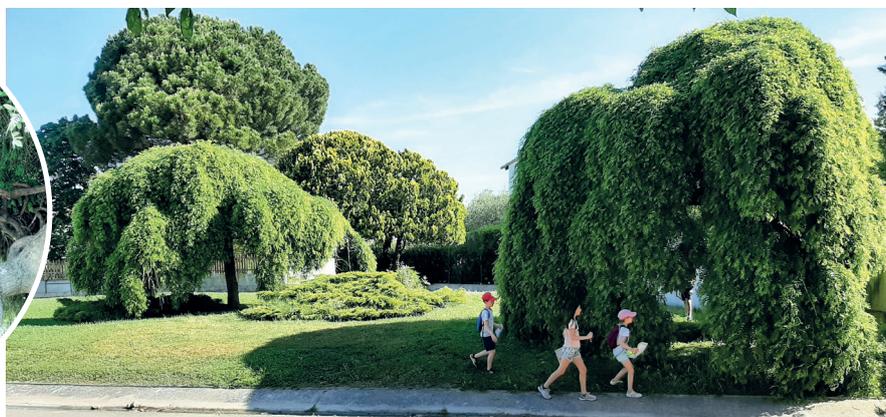
Que représente-t-il ?

- UN VISAGE SOURIANT**
- UN LAPIN BONDISSANT**
- UN RAMEAU D'OLIVIER**

Traverse la rue tout droit au niveau du panneau bleu : tu arrives sur une grande place.



En allant voir sur la gauche, tu vas découvrir **2 superbes arbres** de forme très particulière : on dirait des champignons géants !



Ce sont des saules pleureurs. Ils font de supers cabanes !

Que représente le dessin une fois terminé ?

UN POISSON UN OISEAU UNE MOTO UN PAPILLON

Tu auras besoin de ce dessin un peu plus loin...

Ici se trouve une école avec un nom plutôt étonnant. *Note le ici :*

FAIRE L'ÉCOLE

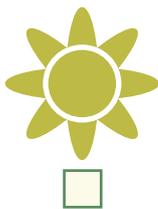
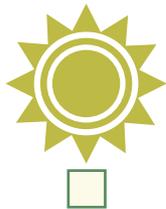
SIGNIFIE...

S'AMUSER ET SE PROMENER AU LIEU D'ALLER À L'ÉCOLE !

Longe l'école en la gardant toujours sur ta droite. Tu arrives à une route : sur la droite au fond, tu aperçois le CSAPM. Prends **à gauche** et continue ton chemin sur le trottoir.

Au croisement de la **rue de Terrefranche**, tu verras un mur jaune avec une jolie peinture.

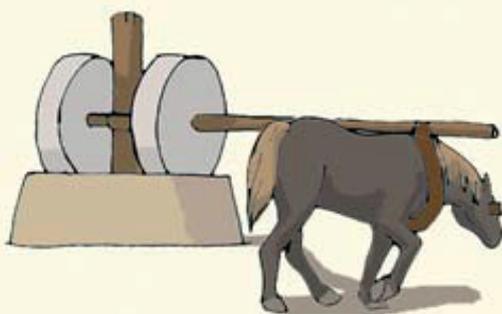
Quel symbole y est dessiné ?



Reviens sur tes pas pour sortir de la rue de Terrefranche, puis reprends ton chemin et cherche cet élément :

*Il s'agit d'un ancien **pressoir**.*

Ce dispositif permettait de broyer les olives grâce aux grosses pierres qui tournaient dans la meule, afin d'extraire l'huile d'olive.



Le PRESSOIR À SANG
utilise la force d'un animal

Le pressoir pouvait être activé à la main ou bien grâce à un âne ou un cheval qui tournait autour, attaché à une barre d'attelage.

Les pressoirs à sang sont apparus il y a plus de 2500 ans !

Plus tard ce sont des machines qui ont pris le relais.

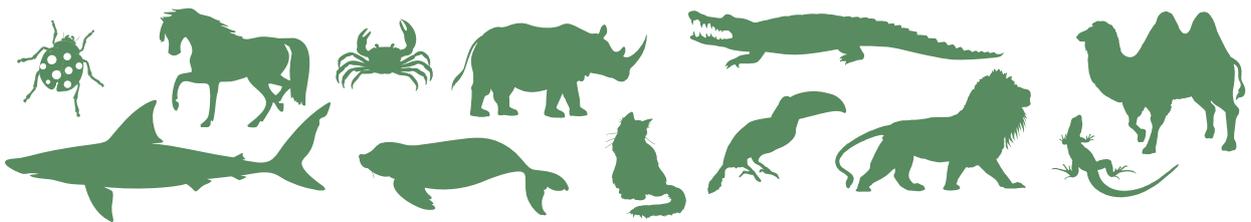
Retrouve les différentes parties du pressoir grâce au labyrinthe :

1 : PIERRE 2 : MEULE 3 : OLIVES À ÉCRASER 4 : BARRE D'ATTELAGE 5 : TRAJET DE L'ÂNE

En continuant tout droit tu arrives sur la **PLACE LOU BLAGAÏRE** : va voir de plus près l'**aire de jeux**. Il y a des balançoires, cabane, toboggan...

Observe les petites balançoires :

Quels animaux y sont représentés ? Entoure les 3 bonnes réponses :



L'une des balançoires n'est pas un animal... Reconnais-tu le **dessin que tu as colorié** un peu plus tôt ?

*À la place du **(?)** sur ton dessin, il y a un numéro sur la balançoire rouge.*

Lequel ?

.....

Pour connaître ta prochaine direction, tu dois lever les yeux pour chercher ce **symbole** :



Le savais-tu ?

Le caducée pharmaceutique

C'est l'emblème le plus ancien de la pharmacie : depuis 800 ans ! Le serpent, un animal qui mue (qui perd son ancienne peau pour une nouvelle), représente la vie : la guérison, le renouvellement, la régénération...

La coupe d'Hygie, déesse de la propreté et de l'hygiène, représente la santé.

Contourne le caducée et traverse prudemment sur le passage piéton.

Voici la chapelle d'Entressen : en 1912 et aujourd'hui.



Combien de temps s'est écoulé entre ces 2 photos ?

- 1 demi siècle 3 fois 25 ans 1 siècle Plus encore

Passes devant le bâtiment rose de la mairie et localise un **abri bus** de l'autre côté de la route. Vas voir de plus près...

Qui a peint cet abri bus ?

ROBERT _____

Un homme porte sur son épaule :

- UN FUSIL UNE GUITARE UN SAC UNE CANNE À PÊCHE



FÉLICITATIONS ! Ton aventure est terminée !

Tu as bien mérité un moment de détente : tu peux retourner sur la place Lou Blagaïre pour t'amuser dans l'aire de jeux.

Le savais-tu ?

La place Lou Blagaïre est au cœur de la vie entressenoise : de nombreux événements s'y déroulent toute l'année. C'est un rendez-vous incontournable pour profiter d'animations, pour les grands et les petits !

1, 2, 3, BRICOLEZ !

UN MOULIN À VENT

Matériel :



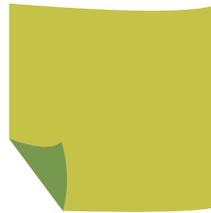
PUNAISE



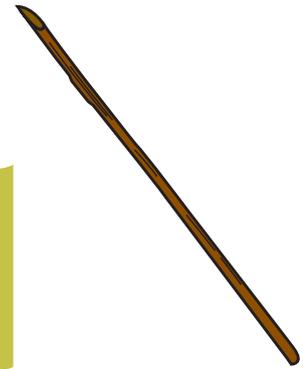
BOUCHON
EN LIÈGE



CISEAUX

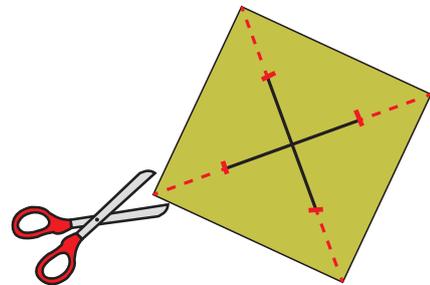
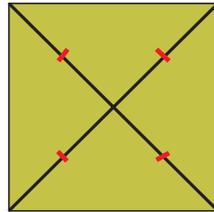


FEUILLE DE
PAPIER CARRÉ



BÂTON

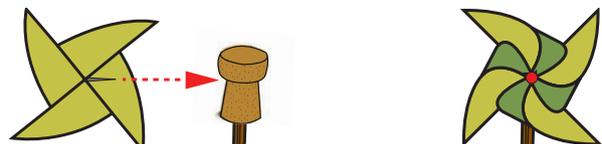
*Trace les diagonales sur
ta feuille de papier puis
découpe-les sur la moitié :*



*Replie les pointes vers le centre comme sur le dessin et mets la punaise
pour tenir le tout :*



Plante le bout du bâton dans le bouchon en liège :



*Il ne te reste plus qu'à punaiser ton moulin en
papier sur le bouchon en liège :*



*Et voilà un beau moulin qui tournera tout seul
avec le vent !*

